

### Scheda proposta attività seminariale Disum per l'anno accademico 2022-23

Titolo	<b>Senso ed esperienza nei testi videoludici</b>
Numero di ore	18
Docente proponente	Marco Mazzone
Nome docente/i incaricato/i	Gianmarco Thierry Giuliana
Link per iscrizione	<a href="https://forms.office.com/r/TsKRLVPrwM">https://forms.office.com/r/TsKRLVPrwM</a>
Contatto docente incaricato (telefono)	ggtsquall89@gmail.com
Breve profilo docente	PhD in Semiotica e Media (2021). Assegnista di ricerca presso il progetto ERC "FACETS" (PI Massimo Leone) e docente a contratto presso l'università di Torino. Formatore nel campo dei videogiochi e delle realtà virtuali presso <i>Edugamers</i> e l'Ospedale di Settimo Torinese. Game designer presso <i>Horizon Psytech &amp; Games</i> .
Descrizione dell'attività seminariale	<p>Il seminario sarà incentrato sulla specificità dei testi videoludici dal punto delle loro potenzialità comunicative ed esperienziali. Si guarderà dunque sia alle caratteristiche semiotiche di questo particolare testo digitale che a tutto ciò che nel tempo gli ha conferito centralità nella cultura contemporanea.</p> <p>Incontri:</p> <p>L1: Videogiochi come ornitorinchi comunicativi: senso attraverso la multimodalità  L2: Storia dei primi 10-20 anni dei videogiochi  L3: Un modello narrativo della pratica del gioco  L4: Interactive storytelling e spatial storytelling  L5: Enunciazione, socialità e cultura prosumer  L6: Senso della simulazione attraverso lo sforzo  L7: Informatica e cultura digitale al cuore dell'esperienza videoludica  L8: Sessione di gioco in classe: la teoria in pratica  L9: Guida alla scrittura di un progetto di videogioco</p>
Obiettivi formativi	<p>1) Conoscenza della terminologia specifica del campo videoludico, di alcuni fra i più importanti autori e testi del settore, e comprensione dei loro processi di significazione.      2) Capacità di applicare questa conoscenza per progettare videogiochi durante la fase di pre-produzione. 3) Capacità di analisi e valutazione critica di testi videoludici.</p>
Requisiti minimi per accedere al seminario	
Date inizio prenotazioni	10 maggio 2023

Periodo previsto e date indicative di inizio e fine attività seminariale	Luglio-Settembre 2023
Luogo in cui si prevede lo svolgimento del seminario	Aula Disum da definire
Prova finale (Esempio: elaborato scritto, prova orale, testo creativo, performance, test, etc...) Giudizio finale (Idoneo/Non idoneo)	Prova orale
Rilascio attestato finale firmato da consegnare ai responsabili amministrativi	L'accreditamento presso il DISUM prevede il rilascio di un'attestato formale su carta intestata recante il titolo del laboratorio, data, firma del proponente, nonché nome cognome e matricola di ciascun partecipante.

Si dichiara che al momento non sono disponibili all'interno del Dipartimento unità di personale con profilo adeguato allo svolgimento dell'incarico in oggetto.

Si allega C.V. aggiornato e firmato, copia di un documento valido e codice fiscale del Docente incaricato.

FIRMA  
(Docente proponente)